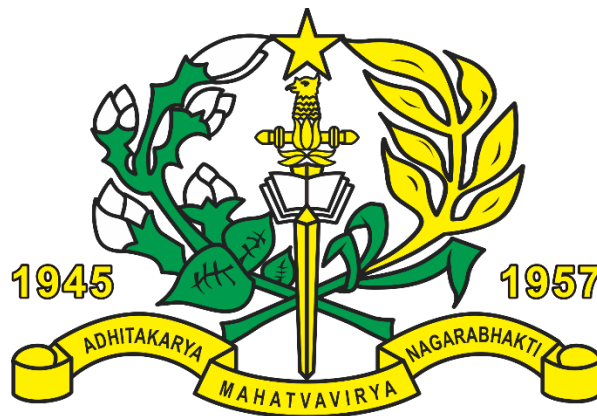


USER MANUAL
PENGADAAN SMART KAMPUS AKMIL DAN
PERLENGKAPANNYA
TA.2024



APLIKASI VIRTUAL REALILTY (VR) PLAYER SYSTEM

PT. Mina Karunia Semesta

**SENTRA NIAGA PURI INDAH BLOK T2/28 #203, RT.1/RW.2, South Kembangan, Kembangan, West
Jakarta City, Jakarta 11610**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
1. Penjelasan Virtual Realilty (VR) Player System	3
1.1. Cara Penggunaan Aplikasi Virtual Realilty (VR) Player System	3
1.1.1. Instruktur.....	3
1.1.2. Trainer	8
1.1.3. Web Admin.....	12
A. Login.....	12
B. Pengguna.....	12
C. Scenario.....	13
D. Evaluation	14
E. Lobby.....	14

1. Penjelasan Virtual Reality (VR) Player System

Virtual Reality (VR) Player System adalah aplikasi yang dirancang untuk menyajikan konten dalam bentuk yang lebih menarik dan interaktif dengan konten yang disajikan dalam format 3D. Dari aplikasi ini dapat memudahkan pemahaman materi sederhana melalui format interaktif dan dapat berinteraksi langsung dengan konten yang disajikan. Aplikasi ini dapat digunakan oleh instruktur dan juga trainer, dimana pada masing-masing pengguna ini akan diberikan penjelasan cara penggunaannya.

1.1. Cara Penggunaan Aplikasi Virtual Reality (VR) Player System

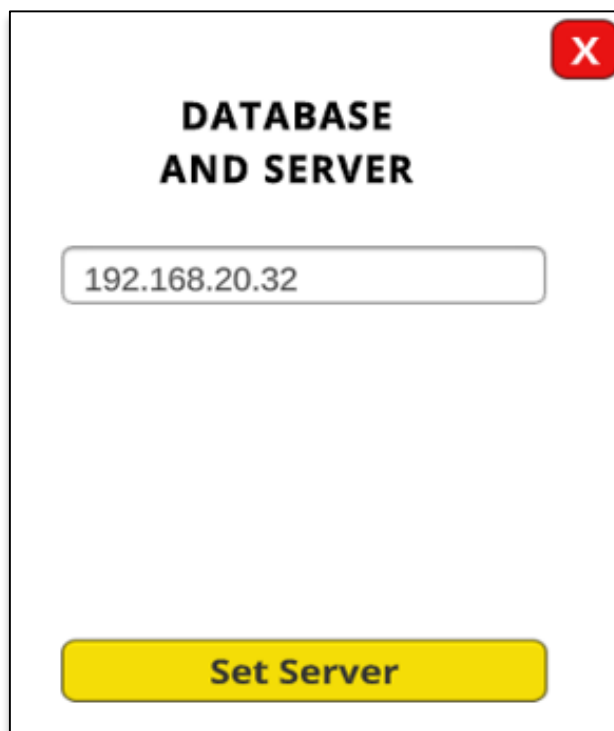
Pada aplikasi Virtual Reality (VR) Player System terdiri dari 2 aktor dimana terdapat aktor instruktur yang melakukan monitoring terhadap kegiatan trainer dan trainer melakukan kegiatan di dalam aplikasi tersebut yang diberikan oleh instruktur. Berikut ini akan dijelaskan mengenai penggunaan pada instruktur dan juga trainer.

1.1.1. Instruktur

Sebelum mulai menggunakan aplikasi ini, instruktur dapat login terlebih dahulu jika sudah memiliki akun, jika belum dapat membuat akun baru. Berikut langkah-langkah penggunaan aplikasi Virtual Reality (VR) Player System dari sisi instruktur:

1. Set IP Database dan Server

Sebelum menggunakan aplikasi ini, lakukan setting terhadap IP Database dan Server terlebih dahulu, jika sudah tekan tombol **Set Server**.



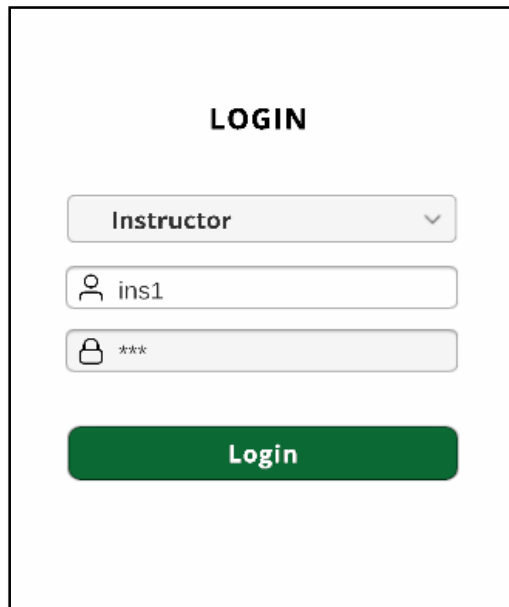
**DATABASE
AND SERVER**

192.168.20.32

Set Server

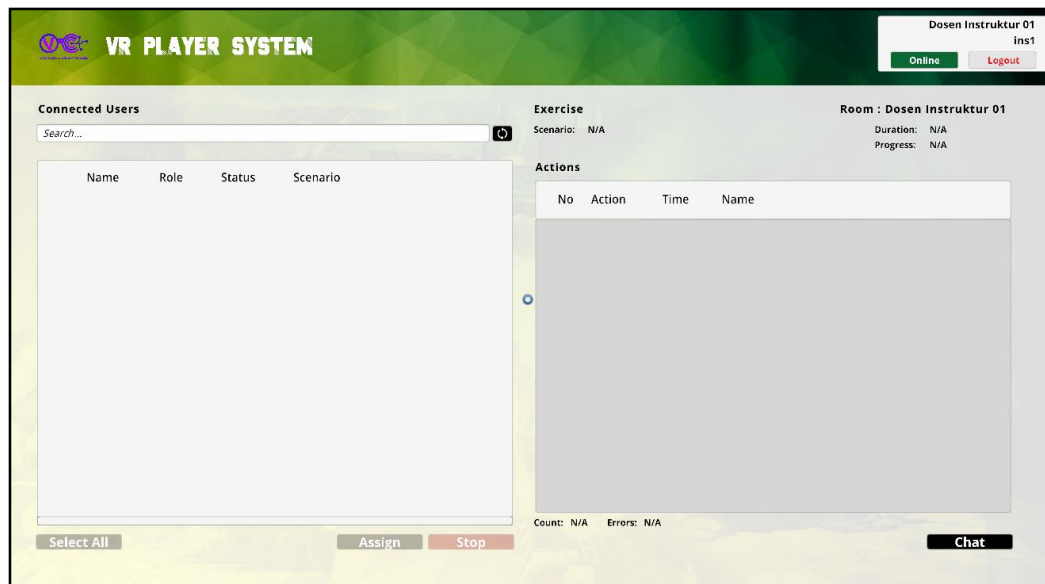
2. Login

Instruktur yang sudah memiliki akun dapat langsung masuk dengan menggunakan nama pengguna dan kata sandi yang telah terdaftar, kemudian menekan tombol **Login**. Bagi yang belum memiliki akun, dapat membuatnya terlebih dahulu dengan memilih tombol **Create User**.

A login form with a white background and a black border. At the top, the word "LOGIN" is centered in bold black text. Below it is a dropdown menu with "Instructor" selected and a downward arrow. Under the dropdown is a text input field with a person icon on the left and the text "ins1". Below that is another text input field with a lock icon on the left and three asterisks "***". At the bottom is a green rounded rectangular button with the word "Login" in white text.

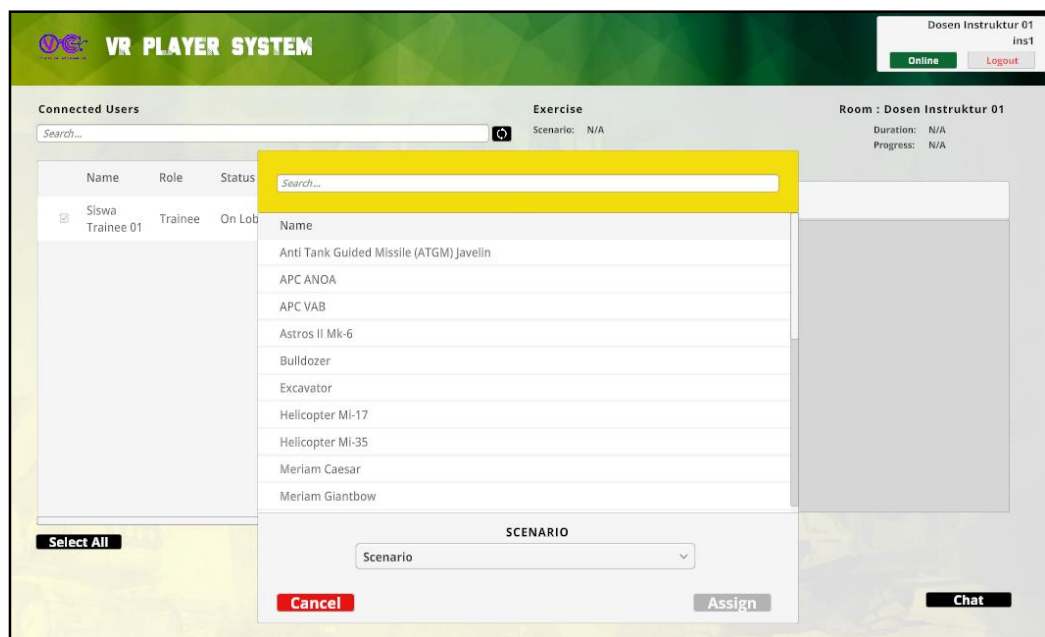
3. Halaman Utama Instruktur

Setelah berhasil login dengan username dan password yang benar, instruktur akan diarahkan ke halaman utama seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah ini. Halaman utama ini merupakan tampilan menu Class, di mana instruktur dapat melihat daftar pengguna yang terhubung (Connected Users), latihan yang sedang dikerjakan oleh trainer (Exercise), daftar partisipan yang mengikuti latihan (Participants), dan kegiatan yang dilakukan oleh trainer pada latihan yang diberikan (Actions).



4. Latihan (Exercise)

Pada gambar diatas, pilih satu atau lebih trainer dalam daftar dan klik tombol **“Assign”**. Jika sudah selanjutnya akan tampil window seperti berikut untuk memilih bahan yang akan diberikan, pilih salah satu bahan dan pilih tombol **“Assign”**.



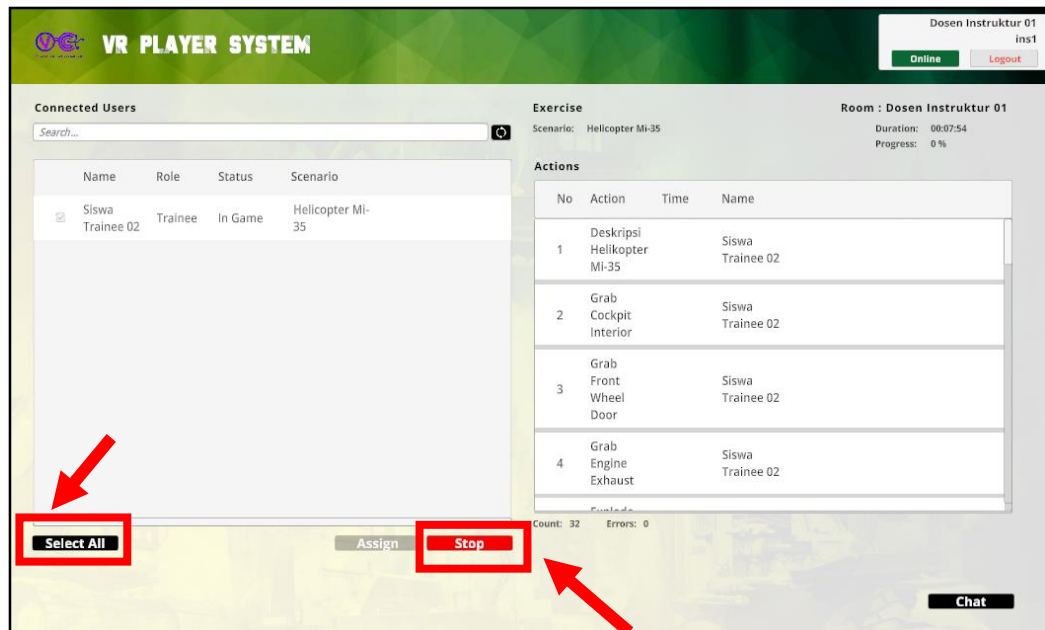
Pada sisi kanan instruktur dapat melakukan monitoring terhadap pekerjaan trainer yang terdapat pada kolom actions.

The screenshot shows the VR Player System interface. On the left, the 'Connected Users' table lists 'Siswa Trainee 02' as a 'Trainee' in the 'Helicopter MI-35' scenario. On the right, the 'actions' table is highlighted with a red box. A red arrow points from the 'actions' table in the top screenshot to the bottom screenshot.

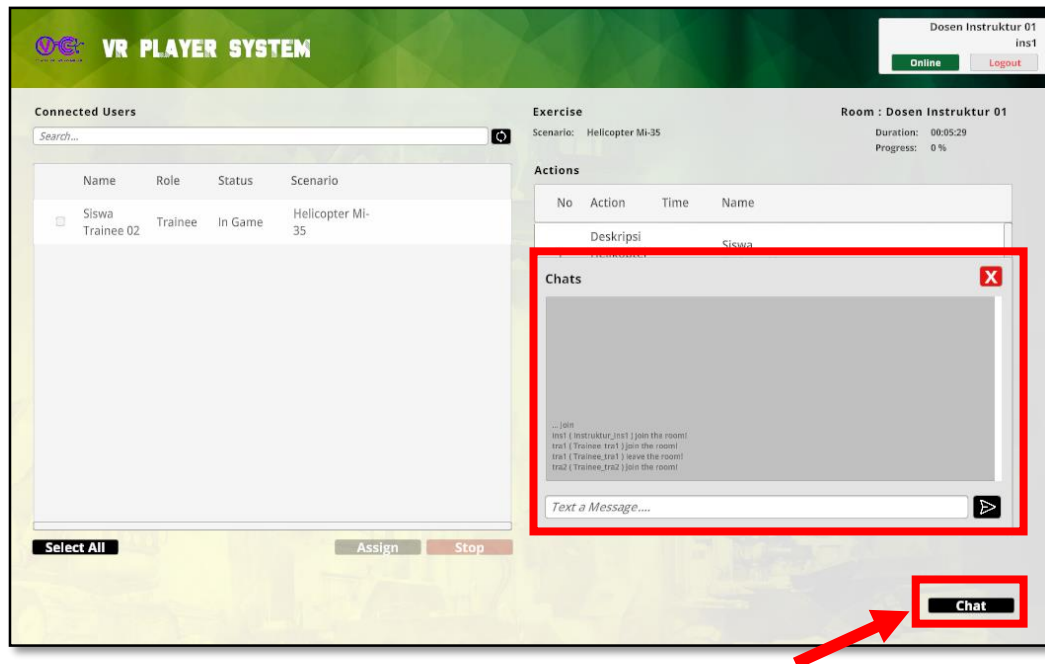
No	Action	Time	Name
1	Deskripsi Helikopter MI-35		Siswa Trainee 02
2	Grab Cockpit Interior		Siswa Trainee 02
3	Grab Front Wheel Door		Siswa Trainee 02
4	Grab Engine Exhaust		Siswa Trainee 02

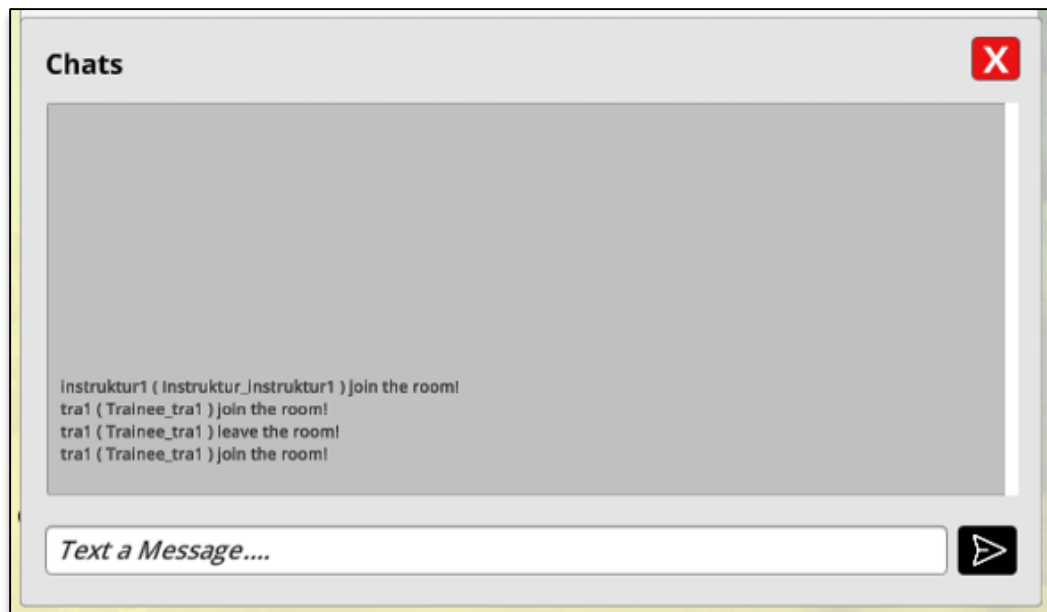
Actions			
No	Action	Time	Name
1	Deskripsi Helikopter MI-35		Siswa Trainee 02
2	Grab Cockpit Interior		Siswa Trainee 02
3	Grab Front Wheel Door		Siswa Trainee 02
4	Grab Engine Exhaust		Siswa Trainee 02
Count: 32 Errors: 0			

Untuk menyudahi pembelajaran dengan menggunakan sistem ini dapat menekan tombol **Select All** untuk menseleksi seluruh trainer, kemudi tekan **Stop** yang berada dibawah halaman.



Instruktur dan trainer dapat saling bertukar pesan dengan menggunakan fitur Chat. Tampilannya adalah seperti berikut ini:



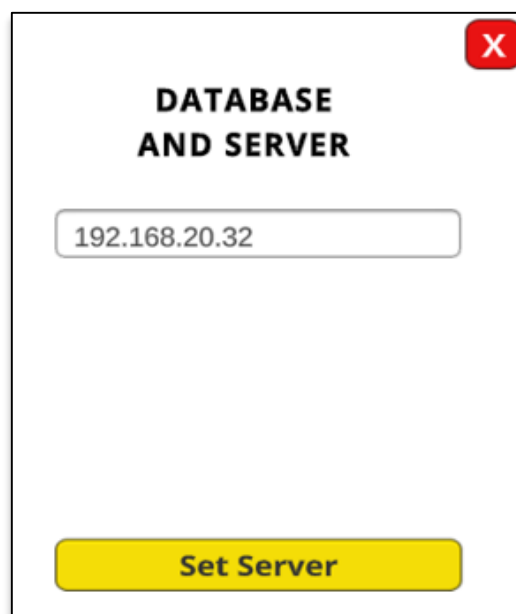


1.1.2. Trainer

Sebelum mulai menggunakan aplikasi ini, trainer dapat login terlebih dahulu jika sudah memiliki akun, jika belum dapat membuat akun baru. Berikut langkah-langkah penggunaan aplikasi Virtual Reality (VR) Player System dari sisi instruktur:

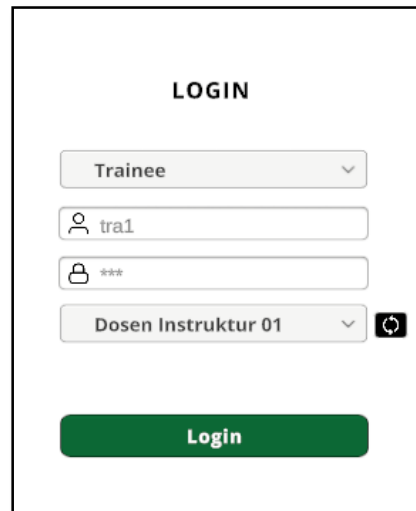
1. Set IP Server

Sebelum menggunakan aplikasi ini, lakukan setting terhadap IP Server terlebih dahulu, jika sudah tekan tombol **Set Server**.



2. Login

Trainer yang sudah memiliki akun dapat langsung masuk dengan menggunakan nama pengguna dan kata sandi yang telah terdaftar, kemudian menekan tombol **Login**. Bagi yang belum memiliki akun, dapat membuatnya terlebih dahulu dengan memilih tombol **Create User**.



LOGIN

Trainee

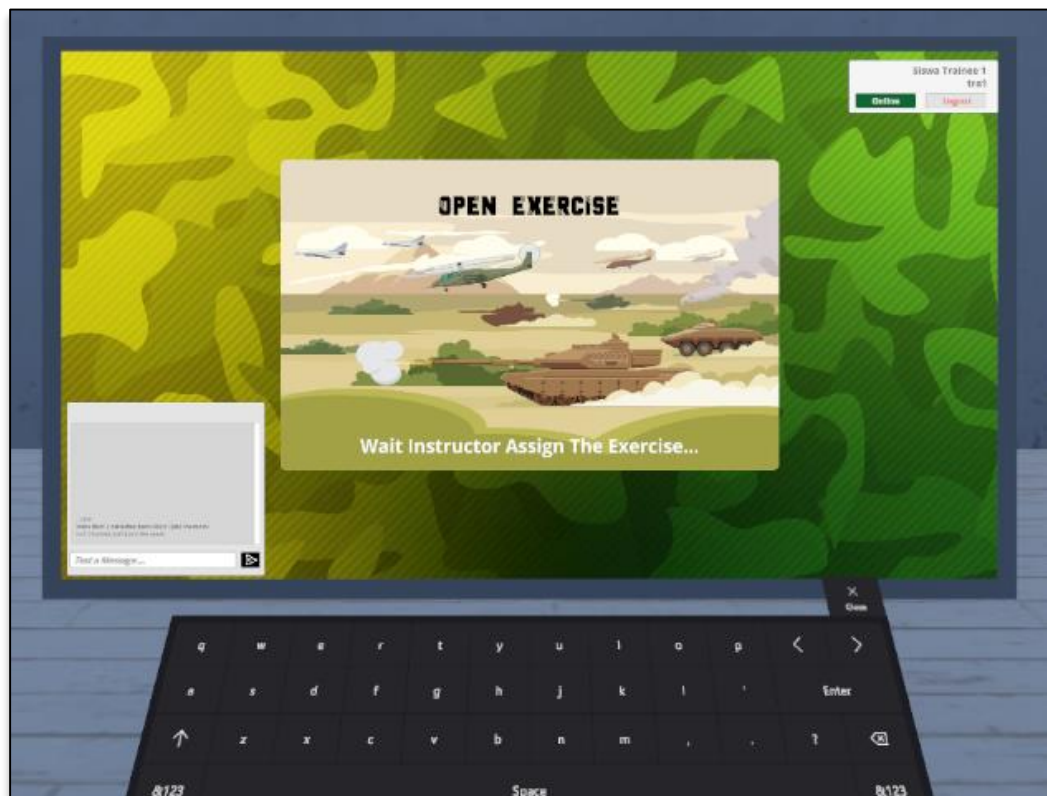
tra1

Dosen Instruktur 01

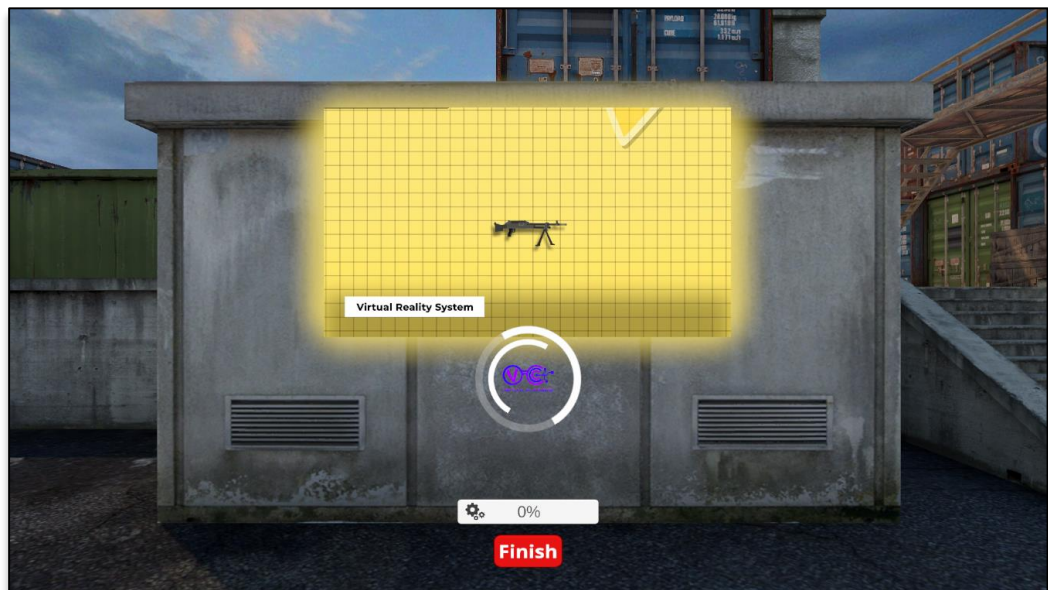
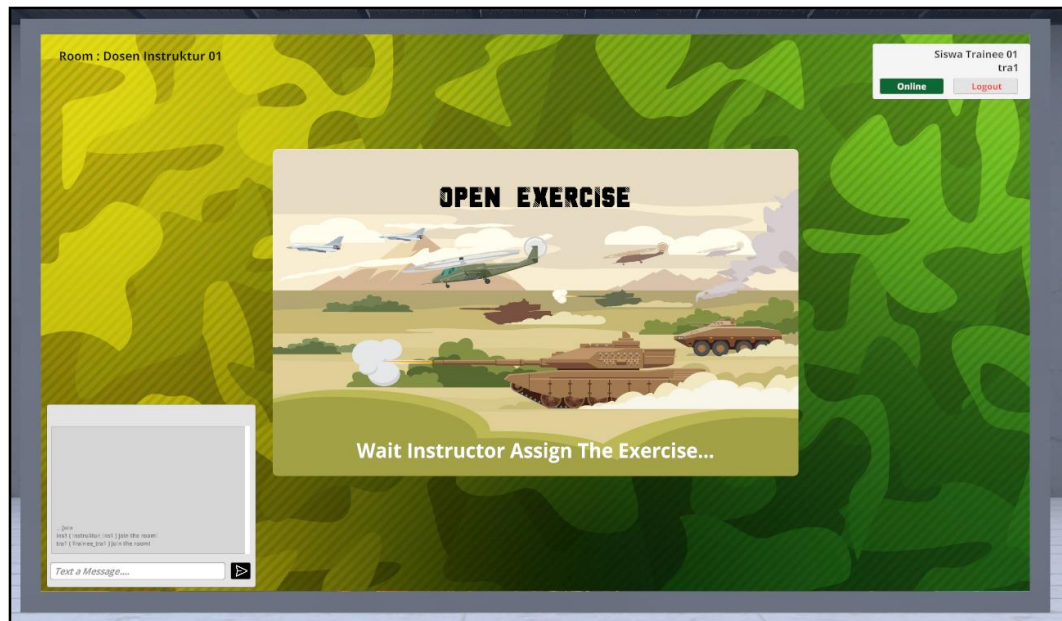
Login

3. Halaman Awal

Jika sudah, pada halaman awal trainer akan tampil seperti gambar berikut ini:

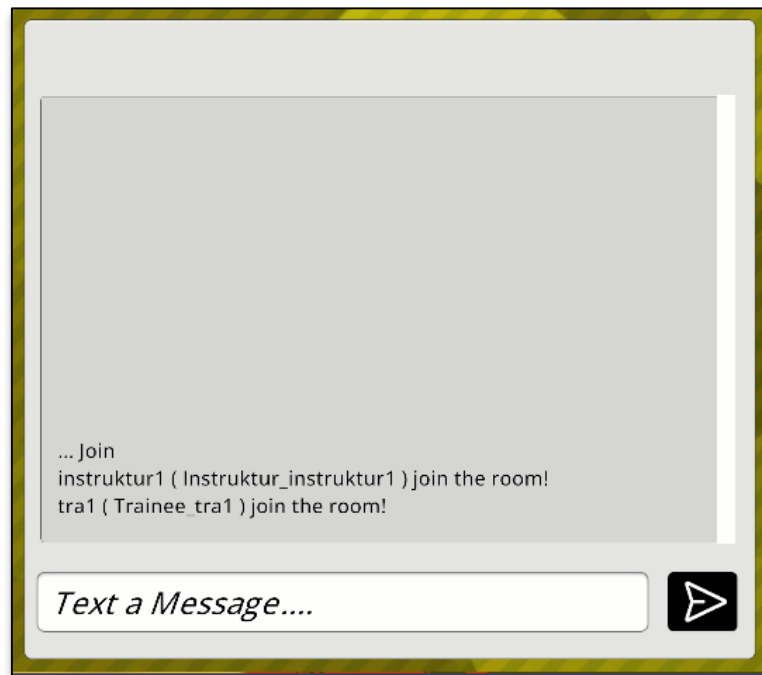


Ketika instruktur sudah memberikan bahan pengajaran, pada halaman siswa akan ada button Open, tekan tombol tersebut dan akan tampil halaman pengerjaan. Contoh tampilannya adalah sebagai berikut:



Pada sesi ini, trainer dapat melakukan aksi terhadap bahan ajar sesuai dengan alur yang sudah diberikan atau dibuatkan oleh instruktur. Jika sudah selesai tekan tombol **Finish**.

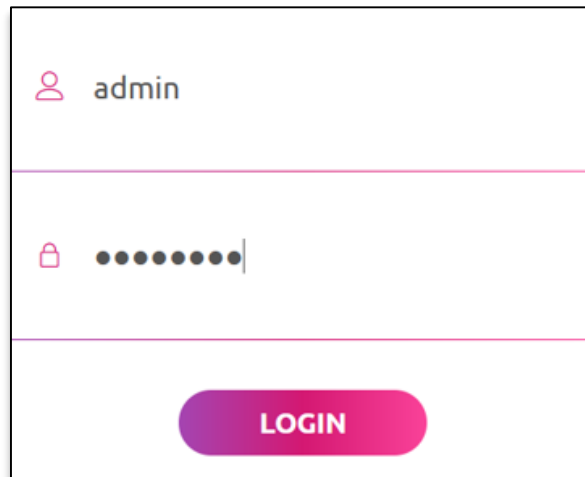
Selain itu trainer dapat bertukar pesan dengan fitur chat dengan tampilan seperti dibawah ini:



1.1.3. Web Admin

A. Login

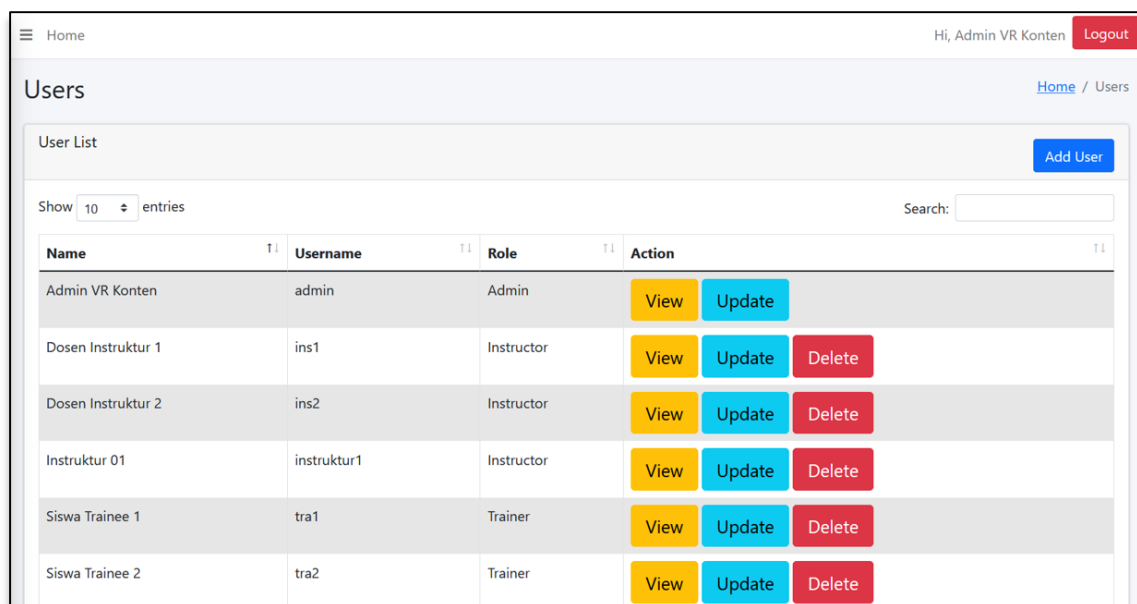
Aplikasi web ini digunakan mengelola konten 3D yang akan digunakan untuk bahan pembelajaran. Login menggunakan username dan password yang benar. Berikut tampilan halaman login:



The login form consists of three main sections. The top section contains a pink user icon followed by the text 'admin'. The middle section contains a pink lock icon followed by a series of ten black dots representing a masked password. The bottom section features a large, rounded pink button with the word 'LOGIN' in white capital letters.

B. Pengguna

Fitur ini digunakan untuk mengelola data pengguna yang sudah terdaftar ataupun menambahkan pengguna baru. Pilih menu **Users** kemudian akan tampil halaman seperti berikut:



The screenshot shows a web application interface for managing users. At the top, there is a navigation bar with a 'Home' link, a user greeting 'Hi, Admin VR Konten', and a 'Logout' button. Below the navigation bar, the main heading is 'Users', with a 'Home / Users' breadcrumb trail. A 'User List' section includes an 'Add User' button. Below this, there is a 'Show 10 entries' dropdown and a search bar. The main content is a table with columns for Name, Username, Role, and Action. The table lists six users: Admin VR Konten, Dosen Instruktur 1, Dosen Instruktur 2, Instruktur 01, Siswa Trainee 1, and Siswa Trainee 2. Each user row has corresponding 'View', 'Update', and 'Delete' buttons in the Action column.

Name	Username	Role	Action
Admin VR Konten	admin	Admin	View Update
Dosen Instruktur 1	ins1	Instructor	View Update Delete
Dosen Instruktur 2	ins2	Instructor	View Update Delete
Instruktur 01	instruktur1	Instructor	View Update Delete
Siswa Trainee 1	tra1	Trainer	View Update Delete
Siswa Trainee 2	tra2	Trainer	View Update Delete

- Pilih tombol **Add User** untuk menambahkan pengguna baru

Add Users Home / Users / Create

Create User Account

Name
Input Name

Username
Input Username

Password
Input Password

Role
-- Select Role --
Instructor
Trainer

Masukkan nama, username, password, dan role.

- Pilih tombol **View** untuk melihat detail data
- Pilih tombol **Update** untuk mengubah data
- Pilih tombol **Delete** untuk menghapus data

C. Scenario

Fitur ini digunakan untuk melihat daftar skenario dari bahan ajar yang ada. Pilih menu **Scenario** kemudian akan tampil halaman seperti berikut:

Scenario List Home / Scenario List

Show 10 entries Search:

No	Scenario Name	Product Name	Serial Number	Action
1	Senapan Mesin SM2	Virtuoxxo	MAXX-05240001-VOSN	<button>Update</button> <button>Delete</button>
2	Senapan Pelontar Granat SPG1	Virtuoxxo	MAXX-05240002-VOSN	<button>Update</button> <button>Delete</button>
3	Senapan Serbu SS2	Virtuoxxo	MAXX-05240003-VOSN	<button>Update</button> <button>Delete</button>
4	APC VAB	Virtuoxxo	MAXX-05240004-VOSN	<button>Update</button> <button>Delete</button>
5	APC ANOA	Virtuoxxo	MAXX-05240005-VOSN	<button>Update</button> <button>Delete</button>
6	Anti Tank Guided Missile (ATGM) Javelin	Virtuoxxo	MAXX-05240006-VOSN	<button>Update</button> <button>Delete</button>

- Pilih tombol **Update** untuk mengubah data
- Pilih tombol **Delete** untuk menghapus data

D. Evaluation

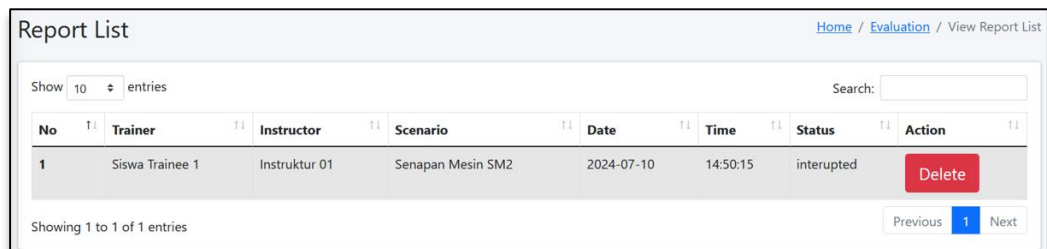
Fitur ini digunakan untuk melihat daftar evaluasi/pengerjaan trainer. Pilih menu **Evaluation** kemudian akan tampil halaman seperti berikut:



The screenshot shows the 'Evaluation' page with a breadcrumb 'Home / Evaluation'. Below the title is an 'Evaluation List' section. It includes a 'Show 10 entries' dropdown and a search bar. The table has columns: Name, Username, and Action. One entry is visible: 'Siswa Trainee 1' with username 'tra1' and a yellow 'View' button. At the bottom, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and has pagination links 'Previous', '1', and 'Next'.

Name	Username	Action
Siswa Trainee 1	tra1	<button>View</button>

- Pilih tombol **View** untuk melihat hasil pekerjaan trainer



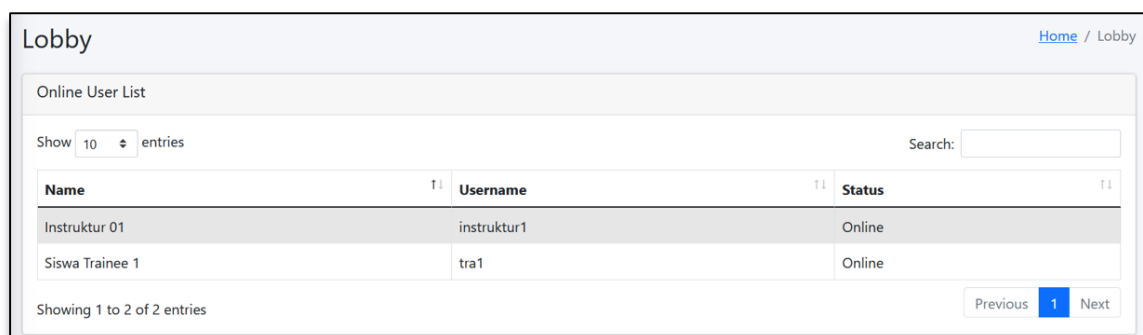
The screenshot shows the 'Report List' page with a breadcrumb 'Home / Evaluation / View Report List'. Below the title is a 'Report List' section. It includes a 'Show 10 entries' dropdown and a search bar. The table has columns: No, Trainer, Instructor, Scenario, Date, Time, Status, and Action. One entry is visible: '1', 'Siswa Trainee 1', 'Instruktur 01', 'Senapan Mesin SM2', '2024-07-10', '14:50:15', 'interrupted', and a red 'Delete' button. At the bottom, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and has pagination links 'Previous', '1', and 'Next'.

No	Trainer	Instructor	Scenario	Date	Time	Status	Action
1	Siswa Trainee 1	Instruktur 01	Senapan Mesin SM2	2024-07-10	14:50:15	interrupted	<button>Delete</button>

- Pilih tombol **Delete** untuk menghapus data

E. Lobby

Fitur ini digunakan untuk melihat daftar pengguna yang terhubung (online). Pilih menu **Lobby** kemudian akan tampil halaman seperti berikut:



The screenshot shows the 'Lobby' page with a breadcrumb 'Home / Lobby'. Below the title is an 'Online User List' section. It includes a 'Show 10 entries' dropdown and a search bar. The table has columns: Name, Username, and Status. Two entries are visible: 'Instruktur 01' with username 'instruktur1' and status 'Online', and 'Siswa Trainee 1' with username 'tra1' and status 'Online'. At the bottom, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and has pagination links 'Previous', '1', and 'Next'.

Name	Username	Status
Instruktur 01	instruktur1	Online
Siswa Trainee 1	tra1	Online